- Animation.vn
  - Phân loại Animation
    - Cartoon - Hoạt Hình, Fps
    - Animation, Animated
    - Motion Graphic
    - 3D Motion
  - 1 Chuyển động - Motion
    - Tầm quan trọng của chuyển động
      - Thu hút sự chú ý của người xem
      - Quyết định thành công của 1 video animation
      - Thể hiện cảm xúc trong chuyển động
    - Các loại motion cơ bản
      - Motion Linear - Chuyển động thẳng
        - Chuyển động thẳng là chuyển động không có sự biến thiên trong tốc độ và thời gian.
        - Đồ thị
        - ứng dụng trong animation và phần mềm liên quan
      - Motion Bezier - Chuyển động nhanh chậm
        - Ease in: chuyển động nhanh dần
        - Ease out: chuyển động chậm dần
        - Ease in + out: chậm dần – nhanh dần – chậm dần
  - 2 Kịch bản, cốt truyện - Story
    - ý tưởng kịch bản
    - Vẽ phác thảo
      - Art strory broad
      - Art Digital
      - Phần mềm hỗ trợ
  - 3 Xây dựng nhân vật
    - Vẽ concept nhận vật
      - Art strory broad
      - Art Digital
      - Phần mềm hỗ trợ
    - Walk Cycle
      - Tạo xương sống cho nhân vật
      - Tốc độ di chuyển
        - Concept
        - Đồ thị
      - Cảm xúc, tính cách trong di chuyển